

Installer les mods pour le Hide and Seek

Sem3c

Ce tutoriel est basé sur le guide d'installation du modpack (<https://localhost-1.tailc35997.ts.net/install.pdf>). Si cette fois-ci il est possible d'utiliser d'autres launcher comme curseforge, ceux-là sont tout de même déconseillé.

1. Prérequis

Les prérequis sont les même que ceux du modpack. Il est conseillé d'avoir un micro fonctionnel connecté à son ordi.

2. Créer une instance

Suivez les mêmes instruction que pour l'étape 2 de l'installation du modpack, mais au lieu de Minecraft 1.21.1, sélectionnez Minecraft 1.21.8, et au lieu de sélectionner NeoForge, sélectionnez Fabric.

3. Informations relatives à Packwiz

N'effectuez pas les points 3 et 4 du guide originel. Packwiz ne sera pas utilisé dans ce cas.

4. Installation des mods

Les mods suivants doivent être installés (voir guide originel pour l'emplacement des fichier, point 5, Télécharger manuellement les mods). Cependant, il peuvent aussi être installés depuis l'option « ajouter des mods » de votre launcher, à condition qu'il cherche ses mods depuis Modrinth.

- Hide and Seek de EightSidedSquare, version 1.0.0 (<https://modrinth.com/mod/hide+seek/version/1.0.0>)
- Cardinal Components API de Ladysnake, version 7.0.0-beta.1 (<https://modrinth.com/mod/cardinal-components-api/version/7.0.0-beta.1>)
- Fabric API de modmuss50 et Player 7457, version 0.136.1+1.21.8 (<https://modrinth.com/mod/fabric-api/version/0.136.1+1.21.8>)
- Zine de EightSidedSqare, version 1.6.0 (<https://modrinth.com/mod/zine/version/1.6.0>)
- Simple Voice Chat de henkelmax, Stridey et BreadLoaf, version fabric-1.21.8-2.6.19 (<https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat/version/fabric-1.21.8-2.6.19>)

N'hésitez pas à ajouter d'autres mod comme Sodium ou Iris si vous voulez des shaders.

5. Lancement

L'adresse du serveur est la même.

Je vous souhaite un bon jeu.